SWJ-BANC2C
WonderSwan Color
X
TV animation X
CARD OF FATE
カード オブ フェイト
通信対応
BANDAI
©CLAMP・角川書店/TV「X」製作委員会
©BANDAI 2002 MADE IN JAPAN

⚠ 注意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。
●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10〜15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

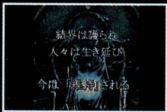
取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「X-エックス-カード オブ フェイト」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

その手に握られた2つの未来、

～プロローグ～

この東京は地球をささえる
クサビなのです。
ここにはかずかずの
人的な結界があります。
これらの結界の力は、
天の龍と呼ばれていました。
結界をくずし、世界をホウカイさせる力は、
地の龍と呼ばれていました。
その力を導くのが七人の御使いと
呼ばれる者たち…

運命はまだ決まっていない…

そして、それをはばむ事ができるのは、
結界を守る天の龍、七つの封印のみ。
アナタは、この未来を変えることができる。
神威の名前には2つのイミがあります。
ひとつは、神の力と意志を代行し、
世界をすくう者。
もうひとつは、神の力を
さずかった者たちを狩り、
この世界をほろぼす者。
神威はどちらにもなることができる…

地の龍
七人の御使いが残れば

登場人物

司狼神威

地球の未来の鍵を握る『神威』。彼は神剣を手に入れるために、6年ぶりに東京の地を踏む。

皇　昴流

陰陽師の皇一門の現当主。武器である護符を用いて戦う。

猫依護刃

犬神を祭神として奉る三峰神社の孫娘。つねに犬鬼と行動する。

蒼軌征一狼

温厚で誠実な性格の持ち主。風を自由に操る能力を持っている。

夏澄火煉

つねに祈りを捧げるクリスチャンで、炎を操る能力を持っている。

有洙川空汰

高野山の高僧に育てられ、密教系の護符を操る能力を持っている。

鬼咒　嵐

7歳で天涯孤独となり、伊勢神宮の隠し巫女として育った女性。

地球の未来を担わされた2つの力、「天の龍」と「地の龍」の登場人物を紹介しよう。

那吒

人工の子宮と遺伝子の操作で誕生した生命体。感情を持たない。

麒飼遊人

おどけた表情が印象的な地の龍のひとり。水を操る能力を持つ。

桃生封真

妹思いの優しい性格を持つ神威の幼なじみ。だが、地の龍の神威に目覚めた時、性格が一転する。

八頭司颯姫

6歳の時に触れたPCによって、CPUを操る能力に目覚める。

玖月牙暁

地の龍の夢見として、幼い頃より外界から隔離されて育つ。

志勇草薙

地の龍の中でも貫禄と落ち着きがある。争いをあまり好まない。

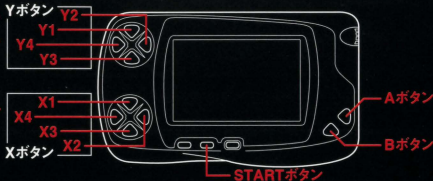
桜塚星史郎

皇家と対立する陰陽師の一族のひとり。式神や術を用いて戦う。

ボタン操作

このゲームは本体を横にしてプレイします。

※エクスチェンジ、バトル中、全カードリスト表示中、Yボタン3でカードステイタスを表示。

※Y＋X＋A＋Bボタンを押しながら電源を入れると、すべてのセーブデータが消えます。

基本画面

ボタン	操作
STARTボタン	ゲームスタート。マップ画面時にセーブ画面を呼び出す
Aボタン	決定。メッセージ送り
Bボタン	キャンセル。P単位のメッセージ送り
Xボタン1〜4	カーソルの移動。項目選択
Yボタン3	マップ画面時にオプション画面を呼び出す
Yボタン4	エクスチェンジ画面を呼びだす

戦闘画面

ボタン	操作
Aボタン	決定。メッセージ送り
Bボタン	キャンセル チェンジアイコン表示中、カードの入れ替え
Xボタン1、3	山札の選択（ドロー中）
Xボタン3	カードステイタスの表示（カード選択中）
Xボタン2、4	カードの選択

ゲームスタート

本体に「X-エックス-カード オブ フェイト」のカートリッジをセットして、POWERボタンを押します。

① 最初からプレイする場合

オープニング中にSTARTボタンを押すと「タイトル画面」が表示されます。タイトル画面上にあるモードをXボタン2、4で選択できます。初めてプレイする方は「START」を選びましょう。

② 続きからプレイする場合

前回、プレイした時にセーブデータを残している場合、続きからプレイすることができます。セーブの仕方については、P.13を参照してください。

通信対戦について

2台のワンダースワンカラーを別売りの通信ケーブルでつなげて、友達と対戦することができます。通信方法、および遊び方についてはP.30を参照してください。

③ OPTION～オプション～

サウンドテストをはじめ、全入手カードリストやトレーニングなどが行えます。なお、オプションはマップ画面時にYボタン3で呼び出すことができます。

全入手カードリスト

すべてのキャラクターが入手した、カードのすべてを閲覧することができます。カードを選択してAボタン、もしくはYボタン3で、そのカードの説明を見ることができます。くわしくはP.28を参照。

トレーニング

任意の相手とカードバトルの練習ができます。くわしくはP.27を参照してください。

サウンドテスト

ゲーム中に使われているBGMとSEを聞くことができます。

カラーバー

カラーバーが表示されます。本体横のコントラストで調整してください。

パスワード

ゲームエンディング後に記載されているパスワードを入力することで、隠しカードを入手することができます。くわしくはP.29を参照。

キャラクター選択

キャラクターは14人のうち1人を選びます。

キャラクター選択画面は、Xボタン1～4で好きなキャラクターを選択して、Aボタンで決定してください。そのキャラクターの視点で物語が進みます。また、カーソルをキャラクターに合わせると、ATK（基礎攻撃力）、DEF（基礎防御力）が表示されます。

クリアマーク

ひとりのキャラクターがエンディングを迎えると、選択画面にマークがつきます。途中まで進んでスタートから始めた場合でも、強化されたデッキとゲームクリア情報は残ります。

スターターデッキについて

初めてのプレイの場合、選択されたキャラクター固有のスターターデッキが自動的にセットされます。セーブデータがある場合は、前回にプレイ時に編集したデッキの内容が反映されます。

ゲームの流れ

キャラクター選択

キャラクターを選択すると、そのキャラクターの視点で物語が進みます。マップ移動、会話、カードバトル、エクスチェンジという流れを繰り返し、全エリアのイベントを終了させることが目的です。

マップ移動

TOKYOマップ上の各エリアに移動すると、仲間、もしくは敵と接触できます。

会話

エリア上に入ると会話イベントが発生。会話後はバトルになる場合があります。

地の龍（七人の御使い）ルート

天の龍、地の龍のどちらのキャラクターを選択しても、物語の流れは同じです。

マップ移動

マップ上には23のエリアがあり、移動することができます。

東TOKYOマップ

Xボタン1,3

西TOKYOマップ

① 移動の仕方

マップは「東TOKYO」と「西TOKYO」の2つの地区に分かれています。エリアに入るとイベントが発生し、シンボルのある場所は、そのグループによるイベント、シンボルがない場所でも式神によるバトルなどがあります。一度イベントが発生したエリアは、入ることができません。

「天の龍」シンボル

「地の龍」シンボル

② マップ画面上でできること

●オプション

マップ画面上でYボタン3を押すと、オプション画面を呼び出すことができます。ただし、マップから入った場合、トレーニングは選べません。

●エクスチェンジ

マップ画面上でYボタン4を押すと、エクスチェンジ画面になります。カードの合成や持っているカードの確認ができます。

●セーブ

マップ画面でSTARTボタンを押すと、セーブ画面に切り替わります。「セーブしますか？」のメッセージが表示されますので、Aボタンで「はい」を選んでください。再度プレイする場合は、タイトル画面の「LOAD」を選択すると、続きからプレイできます。また、バトル終了後にもセーブすることができます。

会話イベント

各エリアに入ると、イベントが発生します。

各エリアにはキャラクターとの会話イベントがあります。また、シンボルのあるエリアに入ると、ヒントメッセージがもらえたり、バトルになる場合があります。

ヒントメッセージ

シンボルのあるエリアに入ると、ヒントメッセージがもらえる場合があります。おもに味方のキャラクターに限ります。敵の情報や、エクスチェンジのヒントなどを教えてくれます。

相手が敵の場合はバトルに突入

敵グループの色のシンボルがあるエリアに入ると、会話のあとにバトルに突入する場合があります。バトルはプレイヤーが持っているカードを使って戦います。また、味方のシンボル内で、選んだキャラクターと同じキャラクターが登場すると、バトルになる場合があります。くわしくはP.16を参照してください。

バトルについては
P16を参照

カードバトル

バトルは手持ちのカードを使用して戦います。

① 基本画面

カードバトルは相手との1対1の対戦になります。手持ちのカードを3等分した3つの山が構成されます。これを山札と呼び、山札のセットが終了するとバトル開始になります。

画面の見かた

❶**シーンビジュアル**：カードの内容に準じてビジュアルが展開。

❷**結界HPゲージ**：その場所の結界の力を表したゲージ。0になると「天の龍」側が負けになります。また、その色がその場属性を示します。

❸**HPゲージ**：プレイヤー側のHPです。

❹**RAPカードセット**：RAP（特殊）カードのセット場所。

❺**デッキホルダー**：カードデッキを3等分にした札の山。

❻**SETフィールド**：手札から最大3枚セットできるフィールド。

❼**カード説明**：選択したカードの簡易説明を表示。

❽**カードフィールド**：手札です。最大7枚になるようにデッキから配られます。

カードシステム基本名称

バトル説明時に出てくる名称をここで覚えておきましょう。

●デッキ：持ち札のことです。バトル上では、この持ち札を3つの山札に分けられます。

●スターターデッキ：スタート時のデッキの枚数のことです。最初はどのキャラクターも54枚あります。スターターデッキはキャラクターによって構成が違います。

●ドロー：山札からカードを引くことです。

●RAPカード：特殊カードのことです。セットすると毎ターンにカードEPを消費することで、継続的にそのカードの効果を発動し続けます。

●カードEP：イニシアティブ（攻撃順番）のことで、数値が高いほど攻撃する順番が早くなります。カード選択カーソルがEPを表します。

●セットする：手札のカードをSETフィールドに置くことです。EPを1消費します。

●ターン：ドローフェイズ、カードフェイズ、バトルフェイズ、エンドフェイズの4つの流れを1ターンと呼びます。ゲームの流れはP.18を参照してください。

●ラウンド：3枚中、1枚のカードで展開されるバトルの流れのことです。

●チェンジアイコン：2ラウンド目に表示されるアイコン。2ラウンド目と3ラウンド目のカードを入れ替えることが可能です。

バトルの流れ

バトルの流れは、以下の4つの内容を繰り返します。

山札からカードを引く

手札が7枚になるように山札からドローします。最初のバトルは自動で配られますが、2ターン目以降は3つの山札から自由に引くことができます。

1、Xボタン1、3で山札を選択

2、Aボタンで決定

2 カードフェイズ

カードのセット

7枚ある手札の中から、3枚のカードをセットします。また、RAP（特殊）カードがある場合、RAPフィールドにセットすることができます。

1、Xボタン2、4でカードの選択

2、RAPカードがある場合、「カードをRAPしますか？」というメッセージが出るので、はい/いいえを選択

3、Aボタンでカードを SETフィールドに置く（3枚）

③ バトルフェイズ

バトルの展開

フィールドにセットしたカードを左から順に展開されます。交互に3ラウンド行われ、カードEPの数値が大きいほうから先に効果が発生します。

※チェンジアイコンが表示されたとき、カードの入れ替えが可能です。そのままにしたいときはAボタン、変更したいときはBボタンを押します。

④ エンドフェイズ

繰り返し

バトルの勝敗判定

バトルの勝敗判定を行います。勝敗条件については、P.20を参照してください。

バトルの勝敗

どちらかが勝敗条件が満たされるとバトル終了となります。

① 勝敗条件

バトルの勝敗条件は以下のようになります。

●どちらかのHPが0になったとき

●どちらかの山札がなくなっていて、手札が一枚もSETできなくなったとき

●結界HPゲージが0になったとき

※この場合「天の龍」が負けとなり、「地の龍」は勝ちとなります。

負けの場合はゲームオーバーとなり、セーブした場所からやり直しになります。

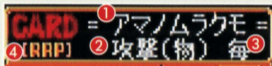
② 勝利した場合

バトルに勝利すると、エクスチェンジ画面で「NEW」という表示がされた新たなカードを入手することができます。倒した相手によって、カードの内容は異なります。また、勝利側のHPの最大値がアップします。

カードについて

ここではカードの内容について説明します。

カードは大きく25の種類に分けられています。SETフィールドカードの効果はそのターンのみですが、RAPフィールドカードはセットしている限り効果が続きます。バトル時に使えるカード枚数は30枚～70枚です。

バトル中のカードの見かた

バトル中で表記されるカードステイタスの見かたを紹介します。

❶**カードの名称：**そのカードの名称です

❷**カードの種別：**カードの種類を表します。25種類あります

❸**効果時間：**カードの能力が発揮できるターン数です

❹**RAPマーク：**RAPできるカードが表示されます。

カードバトルを効率よく戦えるシステムを紹介します。

① RAPカードを使う

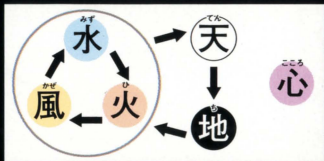
RAP(特殊)カードをセットすると、バトル中にカードEPを消費することで、そのRAPカードの効果を発揮し続けます。他のキャラクターの専用カードが使えるようになる「キャラカード」とその「専用カード」は、同じカードフェイズ上にセットすることはできません。RAPカードの効果が発揮できるのは、「バトルフェイズ」以降です。したがって「専用カード」が使えるのは、次のカードフェイズからです。また、そのキャラカードを外したカードフェイズ上では「専用カード」が使えます。

② チェンジアイコン

2ラウンド目と3ラウンド目のカードの入れ替えができる、チェンジアイコンが表示される場合があります。Bボタンで入れ替えることができます。

③ 属性について

カードには、それぞれ水は火に強く風に弱いなど属性を持っており、カードの色で表現されています。また、山札にも属性を表す色があり、引くときの目安になります。

場属性	属性	キャラクター
青	水	麒飼遊人
赤	火	夏澄火煉・志勇草薙・鬼咒嵐
黄	風	蒼軌征一狼・有洙川空汰・八頭司颯姫
白	天	司狼神威・猫依護刃・皇昴流
黒	地	桃生封真・桜塚星史郎・那吒
紫	心	玖月牙暁

各属性の優劣

- <水>は<火>に強く、<風>に弱い
- <火>は<風>に強く、<水>に弱い
- <風>は<水>に強く、<火>に弱い
- <地>は<水><火><風>に強い
- <天>は<地>のみ強く、<水><火><風>に弱い
- <心>は、すべての属性に影響を受けない

4 必殺技(追加効果)

セットしたカードの組み合わせによって必殺技(追加効果)が発動します。相手に大きなダメージを与えることができます。

名称	条件	効果
フル・フラッシュ	同一EPカード3枚	そのターンの間、自分のすべてのカードのEPがプラス1される
フラッシュ・ストライク	同一属性カード3枚	そのターンの与えるダメージを1.2倍にする
ロイヤル・ストライク	同一EPでかつ、同一属性のカード3枚	フル・ストライクとフラッシュ・ストライクを合わせた効果

※他にもあるので探してみましょう。

5 イニシアチブ判定

カードEPの数値が高いと、先攻で効果を発揮することができます。同じ数との場合は属性(P.23)で比較されます。

6 カードEPについて

カードのEP数値はRAPやSETフィールドで使用する事で数値が減少していきます。EPは1以下にはなりませんが、カードをRAPしてもEPが1の場合は次のターンで取り除かれます。

※ATK：基礎攻撃力、DEF：基礎防御力は、キャラクター選択画面に表示されます。

おもなカードの種類

No	カード種別	効果	No	カード種別	効果
1	攻撃(物)	物理的な攻撃：【基礎攻撃力】＋【カード攻撃力(CP)】。HPにダメージを与える			
2	攻撃(術)	術的な攻撃：【基礎攻撃力】＋【カード攻撃力(CP)】×1.5。HP、結界HPにダメージ			
3	攻撃(心)	心理的な攻撃：【カード攻撃力(CP)】のみ。HPにダメージを与える			
4	カード操作	手札や山札を操作する	15	封印解除	封印の状態を強制的に解除させる
5	カウンター	相手の攻撃力によって能力が変化する	16	必中攻撃	相手の防御力を無視したダメージを与える
6	キャラ	キャラクターの持つ能力が使える	17	絶対防御	すべてのダメージを軽減させる
7	支援(強化)	パラメータを強化する	18	防御(物)	物理的な攻撃のダメージを軽減
8	支援(弱化)	パラメータを弱化する	19	防御(術)	術的な攻撃のダメージを軽減
9	支援(連携)	他のカードの能力を増幅する	20	防御(心)	心理的な攻撃のダメージを軽減
10	結界回復	結界HPを回復させる	21	無効(属)	特定属性の効果を無効化する
11	結界攻撃	結界HPに直接ダメージを与える	22	無効(術)	術的ダメージを無効化する
12	召喚	特定のカードをドローできる	23	無効(物)	物理的ダメージを無効化する
13	状態変化	場属性の状態を強制的に変更させる	24	特殊	その他の特殊な能力
14	封印	RAPや特定のカードの使用を禁止する			

カードエクスチェンジ

カードの合成、及び手持ちのカードが確認できます。

移動マップ上でY4ボタン、もしくはバトル終了後にカードエクスチェンジを行うことができます。エクスチェンジとは手持ちのカードの中から2枚を支払うことで、新たなカードと交換することです。合成されるカードは、支払う2枚のカードの能力によって変化します。また、持ちカードが30枚になった場合、エクスチェンジできません。

① 操作のしかた

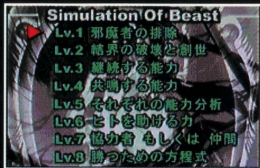
●カードを選択

カードリストから支払うカードを選択します。Xボタン2、4で1枚1枚送り、Xボタン1、3で7枚送りができます。Aボタンで決定です。

●カードの合成

「エクスチェンジしますか?」と表示されるので、良い場合はAボタンを押してください。画面上に新たなカードが出現し、手持ちのカードに加えられます。

トレーニング

任意のキャラクターとバトルの練習ができます。

トレーニングの内容はレベルごとに分かれており、目的に合わせて練習ができます。プレイヤーキャラと相手キャラの選択後は、通常のバトルの流れと同じです。効率よくバトルに勝ちたい人は、ぜひトレーニングで練習しましょう。

トレーニングの内容

LV	タイトル	トレーニング内容
Lv.1	邪魔者の排除	戦闘の基礎・および勝敗
Lv.2	結界の破壊と創世	バトル中の結界の利用
Lv.3	継続する能力	RAPカードの使用
Lv.4	共鳴する能力	必殺技（追加能力）
Lv.5	それぞれの能力分析	専用カードの使用
Lv.6	ヒトを助ける力	支援カードの使用
Lv.7	協力者 もしくは仲間	キャラカードの使用
Lv.8	勝つための方程式	効率よく戦うための方法

全入手カードリスト

手持ちのカードのステイタスを見ることができます。

オプション画面で「全入手カードリスト」を選択すると、手に入れた全てのカードの詳細を見ることができます。Xボタン1～4で選択、Aボタンで決定です。

ステイタスの見かた

❶全カード種類の通し番号
❷カードの名称　❸能力の効果時間
❹カード能力の効果種別　❺カードの属性
❻イニシアチブ数値(P.24参照)
❼カードの攻撃力、または防御力
❽カードの希少価値の程度。E～Sまであります
❾カードの使用条件を表示
❿カードを使用した場合に発生する効果能力

パスワード

オプション画面の「パスワード」を選択するとパスワード入力画面に切り替わります。

ゲームエンディング後に記載されているパスワードを入力することで、新たなカードを入手することができます。そのキャラクターがカードを一枚でも持っていると入手できません。また、パスワードはマップ画面時のオプション（Y3ボタン）からのみ使用できます。

入力のしかた

Xボタン1～4：文字選択
Aボタン：文字の決定
Bボタン：バックスペース
Yボタン2、4：画面下のアイコン選択。
Aボタンで決定
STARTボタン：入力決定
※文字は最大12文字まで入力できます。

●パスワード入力例

「X」
宿命のカードを
入手することができます。

通信関連

LOADできるデータをもとに、友達と対戦、交換ができます。

通信ケーブル(別売り)を使って、友達等と通信対戦、もしくはカードの交換ができます。LOADできるデータ(セーブデータ)がある場合、タイトル画面の「PtoP」を選択すると通信ができます。通信の流れは画面の指示に従ってください。

① モード選択

通信には「対戦」と「交換」の2つのモードがあります。

●対戦

通信相手とのカードバトルです。キャラクター選択画面から入力、操作を行います。

●交換

手持ちのカードデッキから1枚、通信相手とカード交換ができます。

② 勝敗条件

・どちらかのHPが0になった場合

・どちらかの手札が一枚もSETできなくなった場合

※天の龍VS地の龍の場合は、結界のHPが0になったとき、天の龍の負けとなります。

対　戦

対戦はキャラクター選択画面から始まります。ルール、バトルの流れは1人プレイ時と同じです。強化させたキャラクターのデッキがそのまま使用できます。

交　換

交換を選択すると交換カード選択画面に切り替わります。Xボタン2、4で1枚カード選択して、Aボタンで決定します。画面上にお互いのカードが表示され、交換が行われます。交換からぬけると、セーブ画面が表示されます。

TV animation X

DVD & VIDEO シリーズ好評発売中！

○DVD、ビデオとも各巻2話（約50分）収録／
各￥5,000（税抜）
2003年1月まで毎月発売（全12巻）
■ 発売元：角川書店
■ 販売元：バンダイビジュアル

DVD版

VIDEO版

終末か・・・

PSで展開される極限のサイキック対戦!!

【プレイステーション専用ソフト】
『TV animation X～運命の選択～』
2002年8月発売予定　予価5800円（税別）

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形2-4-10 〒111-0043 ☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。